

エノ魂2016 開催要項・競技規則

・競技方法
予選

セッション方式
オープン・マスター・スーパーミドル・ミドル・エントリー → 10エリア10課題 80分
ジュニア・キッズ → 6エリア12課題 80分

準決勝 ベルトコンベア方式 3課題 4分/課題
(オープン・マスター・スーパーミドル・ミドル)

決勝 オープン・マスター・スーパーミドル・ミドル → オンサイト方式 2課題
エントリー・ジュニア・キッズ → セッション方式 (アテンド有) 4課題

***各クラス予選開始30分前(ミドルは15分前)までに受付を完了させてください**

・タイムスケジュール

8:15 受付開始
9:15 ミドル予選 (A組)
10:35 休憩
10:45 マスター・エントリー予選 (B組)
12:05 休憩
12:15 オープン・スーパーミドル予選
13:35 2階:準決勝準備
13:45 1階:ジュニア・キッズ予選(80分)
14:05 2階:準決勝(ミドル→スーパーミドル→マスター→オープン)
15:05 1階:エントリー・ジュニア・キッズ決勝準備
16:05 1階:エントリー・ジュニア・キッズ決勝(45分)
17:45 2階:オープン・マスター・スーパーミドル・ミドル決勝準備
18:05 2階:ミドル・スーパーミドル決勝
18:45 2階:マスター・オープン決勝
19:25 集計
19:45 表彰式
20:00 解散

予選課題

		1階					2階				
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラフ	マンテル	SUN垂壁	クチバシ左	クチバシ右	六角柱R
オープン	課題 ナンバー	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

		1階					2階				
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラフ	マンテル	SUN垂壁	クチバシ左	クチバシ右	六角柱R
マスター	課題 ナンバー	11	2	3	12	5	13	7	14	9	10

		1階					2階				
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラフ	マンテル	SUN垂壁	クチバシ左	クチバシ右	六角柱R
スーパー ミドル	課題 ナンバー	11	2	3	12	15	13	7	16	17	18

		1階					2階				
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラフ	マンテル	SUN垂壁	クチバシ左	クチバシ右	六角柱R
ミドル	課題 ナンバー	11	19	3	20	15	13	19	16	21	18

		1階					2階				
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラフ	マンテル	SUN垂壁	クチバシ左	クチバシ右	六角柱R
エントリー	課題 ナンバー	22	19	23	24	15	25	26	27	21	28

		1階											
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラフ	マンテル						
ジュニア	課題 ナンバー	11	22	2	29	3	23	24	30	15	31	13	32

		1階											
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラフ	マンテル						
キッズ	課題 ナンバー	34	37	33	29	35	38	24	39	36	31	13	25

・競技方法（予選）

- セッション方式
- オープン・マスター・スーパーミドル・ミドル・エントリーは1階6課題、2階4課題の計10課題
- ジュニア・キッズは1階に12課題
- 予選課題はボーナス1か所
- 予選の順位は、「完登数」⇒「一撃（フラッシュ）数」⇒「ボーナス数」で決定
- オープン・マスター・ミドルは以下の順位までが準決勝進出となります
 - ・ オープン …… 予選上位12名
 - ・ マスター …… 予選上位12名（シード1名含む）
 - ・ スーパーミドル …… 予選上位12名（シード1名含む）
 - ・ ミドル …… 予選上位12名（シード1名含む）
- シニア・エントリー・キッズは以下の順位までが決勝進出となります
 - ・ エントリー …… 予選上位8名
 - ・ ジュニア …… 予選上位8名
 - ・ キッズ …… 予選上位8名

・注意事項 競技開始まで

- ・予選のオフゼーションタイムはありません、競技説明開始までに確認してください
- ・予選開始前には課題のスタートホールド以外には触れないでください
- ・ウォームアップはルート壁下部（ヌンチャク1本目まで）か受付横の垂壁で行ってください
- ・ウォームアップは他の人、ランディングに十分注意して行ってください
- ・お渡ししたジャッジペーパーは予選終了時まで各自にて管理してください
- ・ジャッジペーパーを紛失した場合には失格となります
- ・選手以外は登らないようにしてください

・注意事項 予選

- ・テープで囲ってあるホールド以外を使用した場合、そのトライは無効となります
- ・ハリボテは課題でテープで囲われていない限り使用不可です
- ・コーナーやカンテへの手や足でのスミア、保持はOKです（一部の課題をのぞく）
- ・ホールド取りつけ用のボルト穴を手で使用することは禁止です（ハリボテ含む）
- ・スタート体勢・使用可能箇所に指定のある場合はスタートの表記に従ってください
- ・各々のエリアにジャッジがおりますので、トライしたいエリアのジャッジの後ろにお並びください
- ・並ぶ際は前の人にエリアを確認してください
- ・自分の順番がきたらジャッジにジャッジペーパーを渡し、トライする課題を伝えてください
- ・スタートするまではスタートホールド以外には触れないでください
- ・10秒以内にトライを開始しない場合はジャッジの判断で並びなおしていただきます
- ・スタートは両手スタートです、壁に入ったらトライ開始となります
- ・スタートホールドが2個ある場合は2個とも使用して下さい
- ・1回の順番で1トライのみです、壁をたたくみやかに並びなおしてください
- ・ゴールは両手保持でジャッジのOKの合図があるまで保持しててください
- ・特殊なゴールの場合は指定された体勢をとることができたら完登となります
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください、時間が経過してからの申告は無効です
- ・予選終了時点でスタートしているトライは有効です
- ・予選が終了したらジャッジペーパーを速やかにお近くのスタッフまで提出してください

・注意事項 準決勝及び決勝（開始まで）

- ・予選終了後、準決勝（2階）開始までは2階クライミングエリアへの立ち入りを禁止します
- ・準決勝（2階）終了後は2階クライミングエリアへの立ち入りを禁止します

・注意事項 オープン・マスター・スーパーミドル・ミドル 準決勝（ベルトコンベア方式）

- ・ローテーションピリオドはオフゼバ込みの4分で、時間終了後のトライは無効です
- ・第1課題 → レスト → 第2課題 → レスト → 第3課題 → 終了となります（全3課題）
- ・準決勝課題のボーナスは1つです、ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
- ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないでください
- ・届く範囲のクリーニングをすることは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンションとしてカウントします
- ・完登数 → 完登トライ数 → ボーナス数 → ボーナストライ数 の順で順位付けします
- ・第3課題が終了したらジャッジペーパーをスタッフにお渡しください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください、時間が経過してからの申告は無効です
- ・各クラス上位4位までが決勝進出となります

・注意事項 エントリー・ジュニア・キッズ決勝(セッション方式)

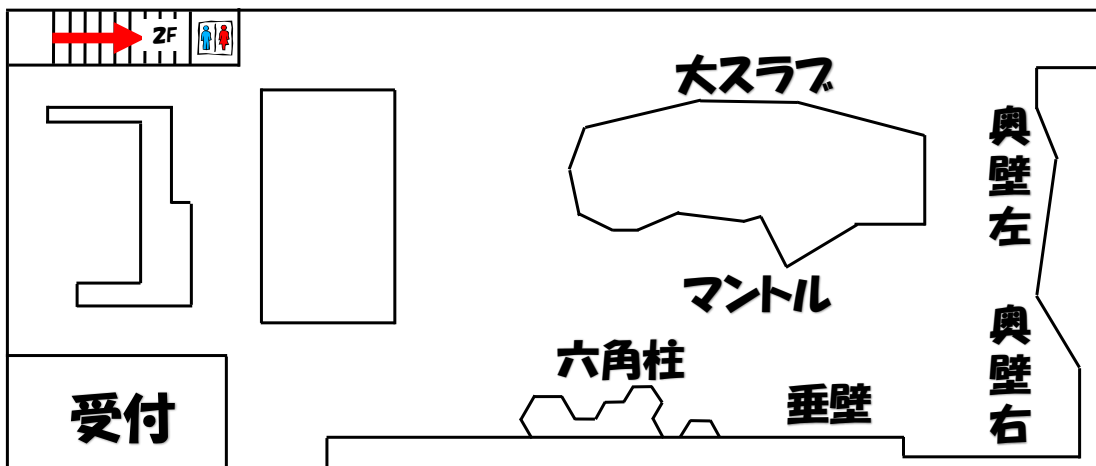
- ・45分のセッションでエリアは4ヵ所、1エリア1課題の計4課題
- ・決勝課題のボーナスは1課題につき1つです。ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
- ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないでください
- ・届く範囲のクリーニングをすることは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンフトとしてカウントします
- ・完登数 → 完登トライ数 → ボーナス数 → ボーナストライ数 の順で順位付けします
- ・終了時間前にスタートしたトライは有効です
- ・競技が終了したらジャッジペーパーをスタッフにお渡しください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください。時間が経過してからの申告は無効です

・注意事項 オープン・マスター・スーパーミドル・ミドル決勝(オンサイト方式)

- ・トライ時間はオフザベ込みの3分30秒で2課題、終了時間前にスタートしたトライは有効です
- ・決勝課題のボーナスは1つです。ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
- ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないでください
- ・届く範囲のクリーニングをすることは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンフトとしてカウントします
- ・完登数 → 完登トライ数 → ボーナス数 → ボーナストライ数 の順で順位付けします
- ・決勝同着の場合は準決勝の成績をカウントバックし、それでも同着の場合は予選の成績をカウントバックします
- ・オープンクラスのみ決勝同着の場合スーパーファイナルを行います
- ・各ビリオード終了時には速やかにアイソレーションエリアに移動してください
- ・アイソレーションエリアは2階ラウンジとします。
- ・第2課題が終了したらジャッジペーパーをスタッフにお渡しください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください。時間が経過してからの申告は無効です

～春日部店MAP～

1階



2階

