

工十魂2014 開催要項・競技規則

・競技方法

予選
準決勝
(オープン・マスター・ミドルのみ)
決勝

セッション方式 (各クラス予選12課題: 12エリア)
オンサイト方式 (ベルトコンベア3課題)

オンサイト方式: オープン/マスター/ミドル (1課題ずつ2課題)
オンサイト方式: エントリー/シニア (ベルトコンベア3課題)

・予選クラス
オープン
マスター
ミドル
シニア
エントリー

B組
A組
A組
B組
B組

・タイムスケジュール

8:30 受付開始 A組~9:15 B組9:00~10:30
9:15 競技説明(A組)
9:30 予選第1ラウンド (A組)
11:20 休憩・競技説明(B組)
11:30 予選第2ラウンド (B組)
13:10 休憩
14:00 準決勝 (オープン・マスター・ミドル)
15:20 休憩
15:40 エントリー・シニア決勝 (1階)
16:40 休憩
16:50 ミドル決勝 (2階)
17:40 マスター決勝 (2階)
18:30 オープン決勝 (2階)
19:10 集計
19:30 表彰式

* 諸事情により時間が前後することがありますのでご注意ください!

予選課題

		1階						2階					
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	マントル	大スラフ	クチバシ	135度	六角柱R	太鼓	SUN垂壁	SUNスラフ
オープン	課題 ナンバー	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マスター	課題 ナンバー	1	2	15	16	5	6	19	20	21	22	11	12
ミドル / シニア	課題 ナンバー	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
エントリー	課題 ナンバー	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

・競技方法（予選）

- ・全クラスを2組に分けてのフリーセッション
- ・マスター・ミドルクラスは第1ラウンド
- ・オープン・シニア・エントリークラスは第2ラウンド
- ・各予選ラウンドとも1階・2階の全課題をトライ可能
- ・予選課題はボーナス1ヶ所
- ・予選の順位付けは、完登数 ⇒ 一撃数（フラッシュ） ⇒ ボーナス数の順
- ・オープン・マスター・ミドルクラスは以下の順位までが準決勝進出となります
 - ◆ オープン・・・予選上位10位
 - ◆ マスター・・・予選上位12位
 - ◆ ミドル・・・予選上位15位
- ・シニア・エントリークラスは予選順位の上位4位までが決勝進出

・注意事項 競技開始まで

- ・予選のオフザベーションタイムはありません、競技開始までに確認してください
- ・競技開始前には課題のホールドに触れないでください
- ・ウォームアップはルート壁下部（ナンチャク1本目まで）か受付横の垂壁で行ってください
- ・ウォームアップは他の人、ランディングに十分注意して行ってください
- ・お渡ししたジャッジペーパーは予選終了時まで各自にて管理してください
- ・選手以外は登らないようにしてください

・注意事項 予選

- ・課題は手足限定です。テープで囲ってあるホールド以外を使用した場合、そのトライは無効となります
- ・ハリボテは課題で指定されていない限り使用不可です
- ・コーナーやカンテへの手や足でのスメア、保持はOKです（一部の課題をのぞく）
- ・ホールド取り付け用のボルト穴を手で使用することは禁止です
- ・スタート体勢・使用可能箇所に指定のある場合はスタートの表記に従ってください
- ・各々のエリアにジャッジがありますのでトライしたいエリアのジャッジの後ろにお並びください
- ・並ぶ際は前の人にエリアを確認してください
- ・自分の順番がきたらジャッジにジャッジペーパーを渡し、トライする課題を伝えてください
- ・スタートするまではスタートホールド以外には触れないでください
- ・10秒以内にトライを開始しない場合はジャッジの判断で並びなおしていただきます
- ・スタートは両手スタートです、壁に入ったらトライ開始となります
- ・スタートホールドが2個ある場合は2個とも使用して下さい
- ・1回の順番で1トライのみです、壁をたたくすみやかに並びなおしてください
- ・ゴールは両手保持でジャッジのOKの合図があるまで保持して行ってください
- ・特殊なゴールの場合は指定された体勢をとることができたら完登となります
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください、時間が経過してからの申告は無効です
- ・予選が終了したらジャッジペーパーを速やかにお近くのスタッフまで提出してください

・注意事項 準決勝及び決勝(開始まで)

- ・予選終了後、準決勝（2階）開始までは2階クライミングエリアへの立ち入りを禁止します
- ・準決勝（2階）スタート以降は1階クライミングエリアに一部立ち入り制限を設けます。
- ・準決勝（2階）終了後は2階クライミングエリアへの立ち入りを禁止します

・注意事項 オープン・マスター・ミドル準決勝(オンサイトベルトコンベア方式)

- ・ローテーションピリオドはオフザベ込みの3分30秒で、時間終了後のトライは無効です
- ・第1課題 → レスト → 第2課題 → レスト → 第3課題 → 終了となります（全3課題）
- ・準決勝課題のボーナスは1つです、ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
- ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないでください
- ・届く範囲のクリーニングは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンプトとしてカウントします
- ・完登数 → 完登トライ数 → ボーナス数 → ボーナストライ数の順で順位付けします
- ・タイムのコールは、適時行います
- ・第3課題が終了したらジャッジペーパーをスタッフにお渡しください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください、時間が経過してからの申告は無効です

・注意事項 エントリー・シニア決勝(オンサイトベルトコンベア方式)

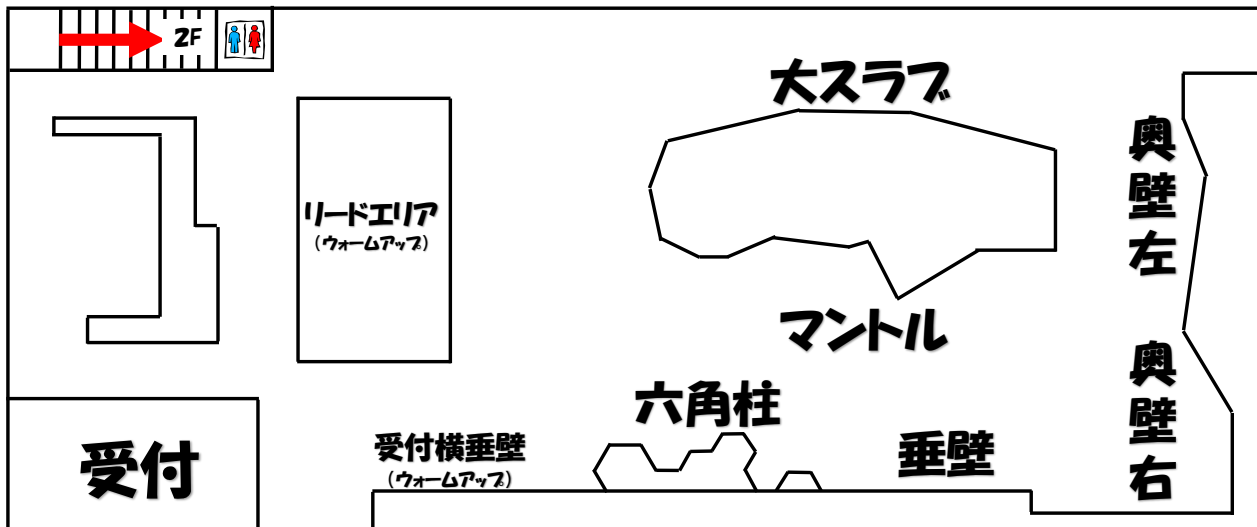
- ・ローテーションピリオドはオフザベ込みの4分で、時間終了後のトライは無効です
- ・第1課題 → レスト → 第2課題 → レスト → 第3課題 → 終了となります (全3課題)
- ・決勝課題のボーナスは1つです。ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
- ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないでください
- ・届く範囲のクリーニングは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンプトとしてカウントします
- ・完登数 → 完登トライ数 → ボーナス数 → ボーナストライ数の順で順位付けします
- ・決勝同着の場合は予選の成績をカウントバックします
- ・タイムのコールは適時行いますが知りたい時は遠慮なく聞いて下さい
- ・第3課題が終了したらジャッジペーパーをスタッフにお渡しください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください。時間が経過してからの申告は無効です

・注意事項 オープン・マスター・ミドル決勝(オンサイト方式)

- ・トライ時間はオフザベ込みの4分で2課題、終了時間前にスタートしたトライは有効です
- ・決勝課題のボーナスは1つです。ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
- ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないでください
- ・届く範囲のクリーニングは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンプトとしてカウントします
- ・完登数 → 完登トライ数 → ボーナス数 → ボーナストライ数の順で順位付けします
- ・決勝同着の場合は準決勝・予選の成績をカウントバックします
- ・オープンクラスのみ決勝 (カウントバックを含め) 同着の場合スーパーファイナルを行います
- ・タイムのコールは適時行いますが知りたい時は遠慮なく聞いて下さい
- ・各ピリオド終了時には速やかにアイソレーションエリアに移動してください
- ・アイソレーションエリアは2階ラウンジとします。
- ・第2課題が終了したらジャッジペーパーをスタッフにお渡しください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください。時間が経過してからの申告は無効です

～春日部店MAP～

1階



2階

