

エ十魂2015 開催要項・競技規則

・競技方法
予選

セッション方式
 オープン・マスター・ミドル・シニア → 10エリア12課題 80分
 エントリー → 6エリア12課題 80分
 キッス → 5エリア10課題 80分

準決勝
(オープン・マスター・ミドル)

ベルトコンベア方式 3課題 オフザベダ3分/課題

決勝

オープン・マスター・ミドル → オンサイト方式 3課題
 シニア・エントリー・キッス → セッション方式 4課題

***各クラス予選開始30分前（ミドルは15分前）までに受付を完了させてください**

・タイムスケジュール

8:30 受付開始
 9:30 ミドル 予選開始 1・2階
 10:50 ミドル 予選終了
 11:00 マスター 予選開始 1・2階
 12:20 マスター 予選終了
 12:30 オープン・シニア 予選開始 1・2階
 13:50 オープン・シニア 予選終了
 14:20 エントリー・キッス 予選開始 1階 / 準決勝（ミドル→マスター→オープン）開始 2階
 15:40 エントリー・キッス 予選終了
 16:40 シニア・エントリー・キッス決勝開始 1階
 17:10 シニア・エントリー・キッス決勝終了
 17:10 決勝開始（ミドル→マスター→オープン） 2階
 19:20 集計
 19:40 表彰式

*諸事情により時間が前後することがありますのでご注意ください！

予選課題

		1階					2階						
		垂壁	奥壁左	奥壁右	マントル	大スラフ	SUN垂壁	クチバシ左	クチバシ右	135度	六角柱R		
オープン	課題 ナンバー	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

		1階					2階						
		垂壁	奥壁左	奥壁右	マントル	大スラフ	SUN垂壁	クチバシ左	クチバシ右	135度	六角柱R		
マスター	課題 ナンバー	1	2	3	4	5	6	7	18	19	20	11	21

		1階					2階						
		垂壁	奥壁左	奥壁右	マントル	大スラフ	SUN垂壁	クチバシ左	クチバシ右	135度	六角柱R		
ミドル / シニア	課題 ナンバー	1	13	14	15	16	17	7	18	19	20	11	21

		1階											
		垂壁	奥壁左	奥壁右	マントル	大スラフ	六角柱						
エントリー	課題 ナンバー	22	23	24	13	25	14	15	26	16	17	37	38

		1階									
		垂壁	奥壁左	奥壁右	マントル	大スラフ					
キッス	課題 ナンバー	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

・競技方法（予選）

- セッション方式
- オープン・マスター・ミドル・シニアは1/2階にそれぞれ6課題ずつの計12課題
- エントリーは1階に12課題 キッスは1階に10課題
- 予選課題はボーナス1か所
- 予選の順位は、「完登数」⇒「一撃（フラッシュ）数」⇒「ボーナス数」で決定
- オープン・マスター・ミドルは以下の順位までが準決勝進出となります
 - ・オープン . . . 予選上位10位
 - ・マスター . . . 予選上位12位
 - ・ミドル . . . 予選上位12位
- シニア・エントリー・キッスは以下の順位までが決勝進出となります
 - ・シニア . . . 予選上位4位
 - ・エントリー . . . 予選上位8位
 - ・ジュニア・キッス . . . 予選上位6位

・注意事項 競技開始まで

- ・予選のオフザベーションタイムはありません、競技説明開始までに確認してください
- ・予選開始前には課題のスタートホールド以外には触れないでください
- ・ウォームアップはルート壁下部（ヌンチャク1本目まで）か受付横の垂壁で行ってください
- ・ウォームアップは他の人、ランディングに十分注意して行ってください
- ・お渡ししたジャッジペーパーは予選終了時まで各自にて管理してください
- ・ジャッジペーパーを紛失した場合には失格となります
- ・選手以外は登らないようにしてください

・注意事項 予選

- ・テープで囲ってあるホールド以外を使用した場合、そのトライは無効となります
- ・ハリボテは課題でテープで囲われていない限り使用不可です
- ・コーナーやカンテへの手や足でのスメア、保持はOKです（一部の課題をのぞく）
- ・ホールド取りつけ用のボルト穴を手で使用することは禁止です
- ・スタート体勢・使用可能箇所に指定のある場合はスタートの表記に従ってください
- ・各々のエリアにジャッジがありますので、トライしたいエリアのジャッジの後ろにお並びください
- ・並び際は前の人にエリアを確認してください
- ・自分の順番がきたらジャッジにジャッジペーパーを渡し、トライする課題を伝えてください
- ・スタートするまではスタートホールド以外には触れないでください
- ・10秒以内にトライを開始しない場合はジャッジの判断で並びなおしていただきます
- ・スタートは両手スタートです、壁に入ったらトライ開始となります
- ・スタートホールドが2個ある場合は2個とも使用して下さい
- ・1回の順番で1トライのみです、墜ちたらすみやかに並びなおしてください
- ・ゴールは両手保持でジャッジのOKの合図があるまで保持しててください
- ・特殊なゴールの場合は指定された体勢をとることができたら完登となります
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください、時間が経過してからの申告は無効です
- ・予選が終了したらジャッジペーパーを速やかにお近くのスタッフまで提出してください

・注意事項 準決勝及び決勝(開始まで)

- ・予選終了後、準決勝（2階）開始までは2階クライミングエリアへの立ち入りを禁止します
- ・準決勝（2階）終了後は2階クライミングエリアへの立ち入りを禁止します

・注意事項 オープン・マスター・ミドル 準決勝(ベルトコンベア方式)

- ・ローテーションピリオドはオフザベ込みの3分で、時間終了後のトライは無効です
- ・第1課題 → レスト → 第2課題 → レスト → 第3課題 → 終了となります（全3課題）
- ・準決勝課題のボーナスは1つです、ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
- ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないでください
- ・届く範囲のクリーニングをすることは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンプトとしてカウントします
- ・完登数 → 完登トライ数 → ボーナス数 → ボーナストライ数の順で順位付けします
- ・第3課題が終了したらジャッジペーパーをスタッフにお渡しください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください。時間が経過してからの申告は無効です
- ・各クラス上位4位までが決勝進出となります

・注意事項 シニア・エントリー・キッズ決勝(セッション方式)

・30分のセッションで各クラス4課題にトライして、時間終了後のトライは無効となります

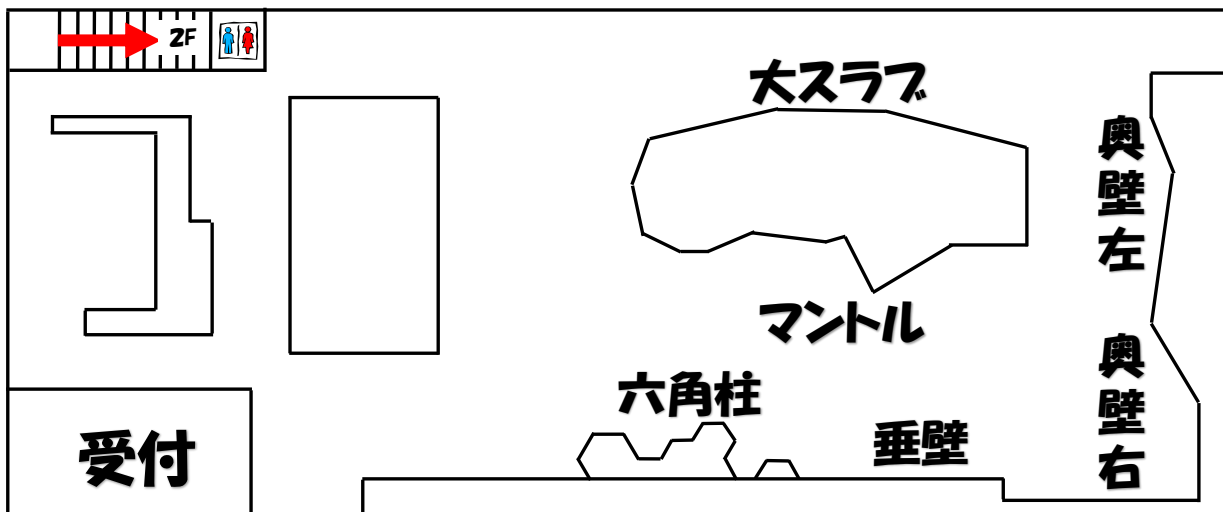
- ・決勝課題のボーナスは1つです。ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
- ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないください
- ・届く範囲のクリーニングをすることは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンプトとしてカウントします
- ・完登数 → 完登トライ数 → ボーナス数 → ボーナストライ数の順で順位付けします
- ・競技が終了したらジャッジペーパーをスタッフにお渡しください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください。時間が経過してからの申告は無効です

・注意事項 オープン・マスター・ミドル決勝(オンサイト方式)

- ・トライ時間はオフザベ込みの3分30秒で3課題、終了時間前にスタートしたトライは有効です
- ・決勝課題のボーナスは1つです。ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
- ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないください
- ・届く範囲のクリーニングをすることは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンプトとしてカウントします
- ・完登数 → 完登トライ数 → ボーナス数 → ボーナストライ数の順で順位付けします
- ・決勝同着の場合は準決勝の成績をカウントバックし、それでも同着の場合は予選の成績をカウントバックします
- ・オープンクラスのみ決勝同着の場合スーパーファイナルを行います
- ・各ピリオド終了時には速やかにアイソレーションエリアに移動してください
- ・アイソレーションエリアは2階ラウンジとします。
- ・第3課題が終了したらジャッジペーパーをスタッフにお渡しください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください。時間が経過してからの申告は無効です

～春日部店MAP～

1階



2階

