

エナ魂 開催要項・競技規則

- ・競技方法
 - 予選 セッション方式(各クラス予選16課題:8エリア)
 - 決勝 オンサイト方式:オープン、マスター、ミドル(1課題ずつ3課題)
 - セッション方式:シニア、エントリー(4課題同時)

- ・クラス分け

オープン	B組	1級以上 (有段者、1級が数トライ以内で登れる方)
マスター	A組	1級~2級 (2級が数トライ以内で登れる方)
ミドル	B組	3級~5級 (5級が数トライ以内で登れる方)
シニア	A組	40歳以上1級~5級、50歳以上制限無し
エントリー	A組	5級~8級

- ・タイムスケジュール

8:45	受付開始
9:30	競技説明(予選A組)
9:40	予選第1ラウンド(A組前半)
10:35	休憩・競技説明(予選B組)
10:45	予選第2ラウンド(B組前半)
11:40	休憩
11:45	予選第3ラウンド(A組後半)
12:40	休憩
12:45	予選第4ラウンド(B組後半)
13:40	休憩・エントリー決勝テープ貼り(1階)
14:05	エントリー決勝(1階) ミドル決勝テープ貼り(2階)
14:45	ミドル決勝(2階) シニア決勝テープ貼り(1階)
15:45	シニア決勝(1階) マスター決勝テープ貼り(2階)
16:25	マスター決勝(2階)
17:25	オープン決勝テープ貼り(2階)
17:45	オープン決勝(2階)
18:45	集計
19:00	表彰式

		1階				2階			
		エントリー	ウエイブ	パレル	スパイラル	V3D	115度	160度	130度
オープン	課題	1	2	3	4	5	6	7	8
	ナンバー	9	10	11	12	13	14	15	16
		1階				2階			
マスター	課題	1	10	11	12	13	6	15	16
	ナンバー	9	18	19	20	21	14	23	24
		1階				2階			
ミドル	課題	9	18	11	12	13	14	15	24
	ナンバー	17	26	19	20	21	22	23	32
		1階				2階			
シニア	課題	9	18	11	12	13	14	15	24
	ナンバー	17	26	19	20	21	22	23	32
		1階				2階			
エントリー	課題	17	18	19	20	21	22	23	24
	ナンバー	25	26	27	28	29	30	31	32

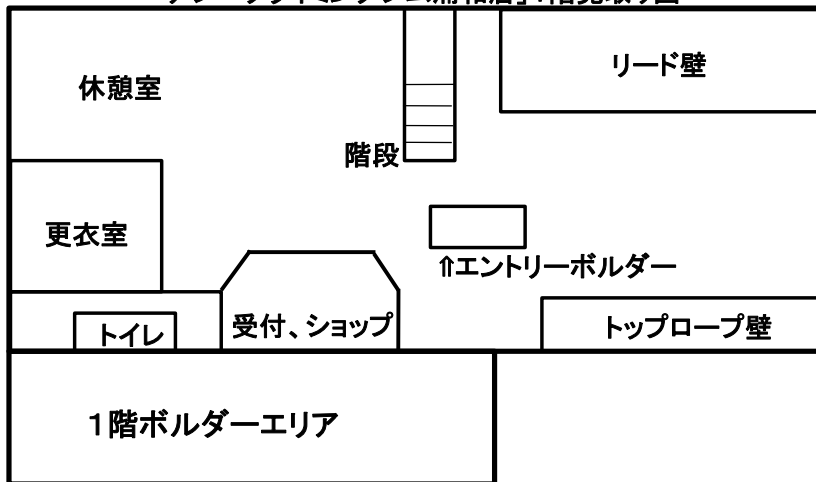
*予選課題は1階と2階に半数ずつ設定してあります

- ・競技方法
 - ・予選は全クラスを2組に分けてのフリーセッション
 - ・マスター、シニア、エントリーは第1、第3ラウンド
 - ・オープン、ミドルは第2、第4ラウンド
 - ・各予選ラウンドとも1階、2階の課題両方をトライ可能
 - ・予選課題はボーナス1ヶ所
 - ・予選の順位付けは、完登数→ボーナス数の順
 - ・予選順位の上位6名が決勝進出(シニアクラスは4名)
 - ・決勝、セッション方式は4課題を同時にトライ
 - ・決勝、オンサイト方式は3課題を1課題ずつトライ
 - ・決勝課題はボーナスポイントが1課題につき1か所
 - ・完登数、完登トライ数、B数、Bトライ数の順で順位付け
 - ・完全同着の場合は予選順位をカウントバック(オープンのみ決勝同着の場合スーパーファイナル有)

- ・注意事項 **競技開始まで**
 - ・予選のオブザベーションタイムはありません、競技説明開始までに確認してください
 - ・競技開始前には課題のホール드에触れないでください
 - ・1階2階のボルダーエリアではウォームアップをしないでください
 - ・ウォームアップはルート壁下部のトラバースをお願いします
 - ・ルート壁下部でのアップでは1本目のマンチャックより上に登らないでください
 - ・ウォームアップは他の人、ランディングに十分注意して行ってください
 - ・お渡しした予選個人票は予選終了時まで各自にて管理してください
 - ・選手以外は登らないようにしてください

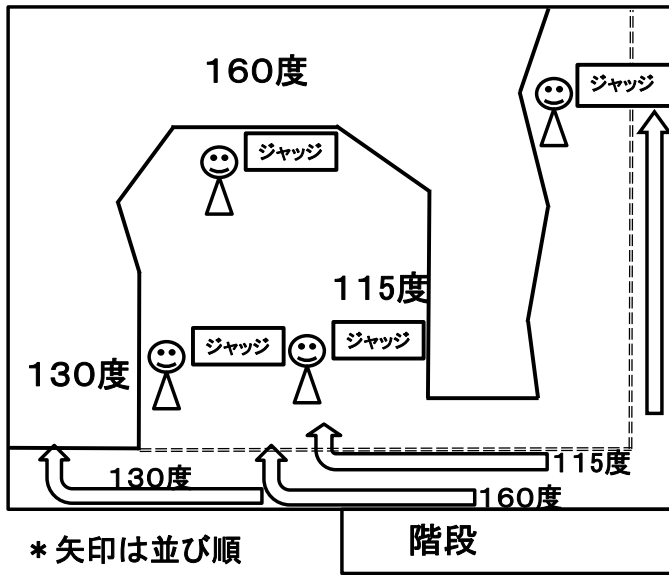
- ・注意事項 予選
 - ・課題は原則手足限定です、テープで囲ってあるホールド以外を使用したら無効です
 - ・ハリボテは課題で指定されていない限り使用不可です
 - ・コーナーやカンテへの手や足でのスメア、保持はOKです(一部の課題をのぞく)
 - ・ホールド取り付け用のボルト穴を手で使用することは禁止です
 - ・その他原則以外はスタートの表記に従ってください
 - ・予選の課題は各ラウンドとも1階、2階両方の課題にトライ可能です
 - ・1階、2階共に4エリアに分かれています
 - ・各々のエリアにジャッジがおりますのでトライしたいエリアのジャッジの後ろにお並びください
 - ・並ぶ際は前の人にエリアを確認してください
 - ・自分の順番がきたらジャッジに予選個人表を渡し、トライする課題を伝えてください
 - ・スタートするまではスタートホールド以外には触れないでください
 - ・10秒以内にトライを開始しない場合はジャッジの判断で並びなおしていただきます
 - ・スタートは両手スタートです、壁に入ったらトライ開始となります
 - ・1回の順番で1トライのみです、壁をたらずみやかに並びなおしてください
 - ・ゴールは両手保持でジャッジのOKの合図があるまで保持してってください
 - ・特殊なゴールの場合は指定された体勢をとることができたら完登となります
 - ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください、時間が経過してからの申告は無効です
 - ・予選が2ラウンド終了したら予選個人票を速やかにお近くのスタッフまで提出してください
- ・注意事項 決勝(開始まで)
 - ・予選終了後、決勝開始までは決勝課題のテープ貼りをします
 - ・1階にて決勝中は2階で、2階で決勝中は1階で決勝のテープ貼りをするのでボルダーエリアに立ち入らないでください
- ・注意事項 決勝(セッション方式)
 - ・決勝開始前には3分間のオブザーベーションタイムを設けます
 - ・決勝課題は各クラス4本で、エリアは1つです
 - ・予選順位の低位者より順番にトライします。
 - ・競技開始後は決めた順番にトライします
 - ・3巡目以降はパスは可能です、その際はトライ数が1回減ります
 - ・30分が過ぎた段階で順番が一巡したら競技終了です
 - ・ジャッジに順番をコールされたら速やかにスタートしてください。
 - ・セッション形式ですのでトライする際の注意点は予選と一緒です
 - ・ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
 - ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください、時間が経過してからの申告は無効です
- ・注意事項 決勝(オンサイト方式)
 - ・スタート順は予選順位下位の選手からです
 - ・最初に各課題2分、合計6分の合同オブザーベーションを行います
 - ・トライ時間は3分、時間終了前のトライは有効です
 - ・各課題にひとつボーナスポイントがあります
 - ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないでください
 - ・特殊なゴールの場合はジャッジの合図があるまで壁から降りないでください
 - ・ボーナスはきちんと保持した時のみ有効です
 - ・届く範囲のクリーニングをすることは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンプトとしてカウントします
 - ・特殊なボーナスの場合は指定された体勢をとることができたら有効になります
 - ・完登数にて順位付けをします
 - ・完登数が同じ場合は完登トライ数、ボーナス数、ボーナストライ数の順番で順位付けをします
 - ・決勝同着の場合は予選の成績をカウントバックします
 - ・オープンクラスのみ決勝同着の場合スーパーファイナルあり
 - ・タイムのコールは適時行いますが知りたい時は遠慮なく聞いて下さい
 - ・各ピリオド終了時には速やかにアイソレーションエリアに移動してください
 - ・アイソレーションエリアはAとBを交互に使用します
 - ・第三課題が終了しましたらお近くのスタッフにこの表を渡して下さい
 - ・ジャッジ表に誤りがある場合はその場で申告してください、時間が経過してからの申告は無効です

エナジークライミングジム浦和店」1階見取り図



ボルダーエリア案内図

2階



1階

