

## エノ魂2017 開催要項・競技規則

・競技方法  
予選

セッション方式  
10エリア10課題 80分

準決勝  
(3分)

ベルトコンベア方式 3課題

決勝  
(3分ラストトライ有)

オープン・マスター・スーパーミドル・ミドル → オンサイト方式 2課題  
エントリー・キッズ → オンサイト方式 1課題

\*各クラス予選開始10分前までに受付を完了させてください

・タイムスケジュール

<p>8:00 受付開始 9:00 SM・EN予選 10:20 休憩 10:30 OP・MS・KD予選 11:50 休憩 12:00 MD予選 13:20 準決勝準備 13:40 準決勝 15:30 KD・EN・MD決勝準備 16:30 KD・EN・MD決勝 17:05 MS・SM決勝準備 17:35 MS・SM決勝 18:10 OP決勝準備 18:40 OP決勝 19:15 表彰式 19:35 解散</p>	<p>OP オープン MS マスター SM スーパーミドル MD ミドル EN エントリー KD キッズ</p>
--	--

予選課題

		1階					2階				
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラブ	マントル	SUN中央	くちほし左	くちほし右	135度
オープン	課題 ナンバー	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

		1階					2階				
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラブ	マントル	SUN中央	くちほし左	くちほし右	135度
マスター	課題 ナンバー	1	12	13	14	5	16	7	18	9	10

		1階					2階				
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラブ	マントル	SUN中央	くちほし左	くちほし右	135度
スーパーミドル	課題 ナンバー	21	12	13	14	5	16	27	18	29	30

		1階					2階				
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラブ	マントル	SUN中央	くちほし左	くちほし右	135度
ミドル	課題 ナンバー	21	12	13	34	35	36	27	38	29	30

		1階					2階				
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラブ	マントル	SUN中央	くちほし左	くちほし右	135度
エントリー	課題 ナンバー	41	42	43	34	35	36	27	38	49	30

		1階					2階				
		六角柱	垂壁	奥壁右	奥壁左	大スラブ	マントル	SUN中央	くちほし左	くちほし右	135度
キッズ	課題 ナンバー	41	42	43	54	55	56	27	38	49	30

・競技方法（予選）

- セッション方式
- 1階6課題、2階4課題の計10課題
- 予選課題はボーナス1か所
- 予選の順位は、「完登数」⇒「ボーナス数」⇒「一撃（フラッシュ）数」で決定
- 予選10位までが準決勝進出となります

・注意事項 競技開始まで

- ・予選のオフザベーションタイムはありません、競技説明開始までに確認してください
- ・予選開始前には課題のスタートホールド以外には触れないでください
- ・ウォームアップはルート壁下部（ヌンチャク1本目まで）か受付横の垂壁で行ってください
- ・ウォームアップは他の人、ランディングに十分注意して行ってください
- ・お渡ししたジャッジペーパーは予選終了時まで各自にて管理してください
- ・ジャッジペーパーを紛失した場合には失格となります
- ・選手以外は登らないようにしてください

・注意事項 予選

- ・テープで囲ってあるホールド以外を使用した場合、そのトライは無効となります
- ・ハリボテは課題でテープで囲われていない限り使用不可です
- ・コーナーやカンテへの手や足でのスメア、保持はOKです（一部の課題をのぞく）
- ・ホールド取りつけ用のボルト穴を手で使用することは禁止です（ハリボテ含む）
- ・各々のエリアにジャッジがおりますので、トライしたいエリアのジャッジの後ろにお並びください
- ・並ぶ際は前の人にエリアを確認してください
- ・自分の順番がきたらジャッジにジャッジペーパーを渡し、トライする課題を伝えてください
- ・スタートするまではスタートホールド以外には触れないでください
- ・10秒以内にトライを開始しない場合はジャッジの判断で並びなおしていただきます
- ・スタートは4点スタートです、指定された4点全てに触れてからスタートしてください。
- ・1回の順番で1トライのみです、壁をたらずみやかに並びなおしてください
- ・ゴールは両手保持でジャッジのOKの合図があるまで保持してください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください、時間が経過してからの申告は無効です
- ・予選終了時点でスタートしているトライは有効です
- ・予選が終了したらジャッジペーパーを速やかにお近くのスタッフまで提出してください

・注意事項 準決勝及び決勝(開始まで)

- ・予選終了後、準決勝（2階）開始までは2階クライミングエリアへの立ち入りを禁止します
- ・準決勝（2階）終了後は2階クライミングエリアへの立ち入りを禁止します

・注意事項 準決勝(ベルトコンベア方式)

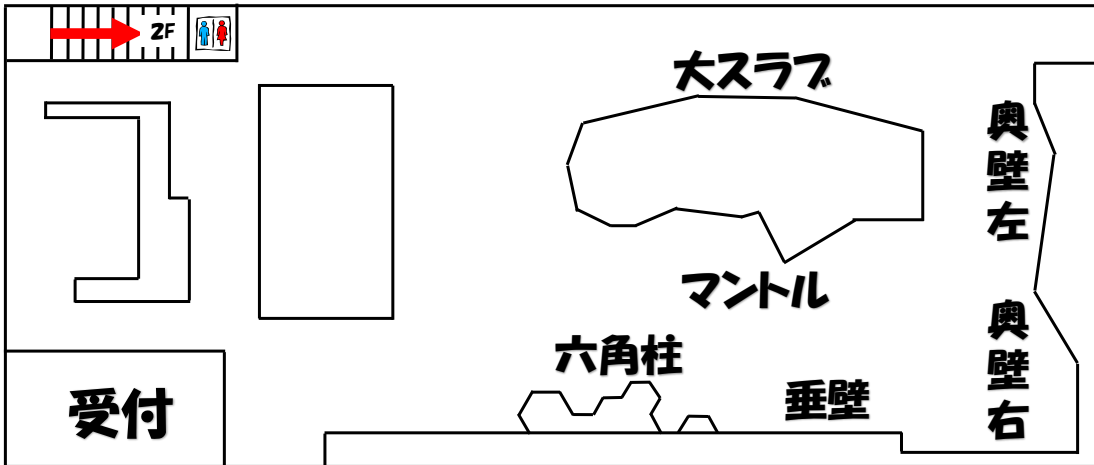
- ・ローテーションピリオドはオフザベ込みの4分で、時間終了後のトライは無効です
- ・第1課題 → レスト → 第2課題 → レスト → 第3課題 → 終了となります（全3課題）
- ・準決勝課題のボーナスは1つです、ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
- ・スタートは4点スタートです、指定された4点全てに触れてからスタートしてください。
- ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないでください
- ・届く範囲のクリーニングをすることは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンプトとしてカウントします
- ・完登数 → 完登トライ数 → ボーナス数 → ボーナストライ数の順で順位付けします
- ・第3課題が終了したらジャッジペーパーをスタッフにお渡しください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください、時間が経過してからの申告は無効です
- ・各クラス上位4位までが決勝進出となります

・注意事項 決勝(オンサイト方式)

- ・トライ時間はオフザベ込みの3分で2課題（エントリー及びキックスは1課題）
- ・終了時間以内にスタートしたトライは有効です
- ・決勝課題のボーナスは1つです。ボーナスはきちんと保持した場合のみ有効です
- ・スタートは4点スタートです、指定された4点全てに触れてからスタートしてください。
- ・ゴールは両手で保持してジャッジの合図があるまで手を離さないでください
- ・届く範囲のクリーニングをすることは可能ですがチョークをつける等の行為はアテンプトとしてカウントします
- ・完登数 → 完登トライ数 → ボーナス数 → ボーナストライ数の順で順位付けします
- ・決勝同着の場合は準決勝の成績をカウントバックし、それでも同着の場合は予選の成績をカウントバックします
- ・各ピリオド終了時には速やかにアイソレーションエリアに移動してください
- ・アイソレーションエリアは2階ラウンジとします。
- ・第2課題が終了したらジャッジペーパーをスタッフにお渡しください
- ・ジャッジ表の記入に誤りがある場合はその場で申告してください、時間が経過してからの申告は無効です

～春日部店MAP～

1階



2階

